

### 第36回ファジィシステムシンポジウム プログラム (1日目)

2020年9月7日 (月)

セッション	A会場	B会場	C会場	D会場
10:00-12:00	ファジィ学問塾			
12:00-13:00	昼食			
13:00-14:40 5件	MA1 人間共生 1 (企画) 司会: 前田 陽一郎 (立命館大学)	MB1 ECOMP (企画) 司会: 吉川 大弘 (鈴鹿医療科学大学)	MC1 データマイニング、モデリング (一般) 司会: 重井 徳貴 (鹿児島大学)	MD1 知的制御、知的システム 1 (一般) 司会: 佐松 崇史 (東海大学)
14:40-15:00	休憩			
15:00-16:20 4件	MA2 人間共生 2 (企画) 司会: 片上 大輔 (東京工芸大学)	MB2 産業応用を見据えた生体情報技術 (企画) 司会: 荒川 俊也 (愛知工科大学)	MC2 ニューロ・ファジィの理論と応用 (一般) 司会: 西野 順二 (電気通信大学)	MD2 知的制御、知的システム 2 (一般) 司会: 大久保 友幸 (東京都立産業技術大学院大学)
16:20-16:50	休憩			
16:50-18:50	Univa x FSS2020共同企画 学生 x 企業特別懇親会			
19:00-20:00	若手研究者ネットワーキング			

### 第36回ファジィシステムシンポジウム プログラム (2日目)

2020年9月8日 (火)

セッション	A会場	B会場	C会場	D会場
9:00-10:20 4件	TA1 人間共生 3 (企画) 司会: 加納 政芳 (中京大学)	TB1 産業応用の為の人と機械の協調システム (企画) 司会: 橋崎 将典 (オムロン)	TC1 社会システムにおける応用 1 (企画) 司会: 井ノ口 弘昭 (関西大学)	TD1 人間志向のシステムとデータ分析 1 (企画) 司会: 岡本 一志 (電気通信大学)
10:20-10:40	休憩			
10:40-12:00 4件	TA2 人間共生 4 (企画) 司会: 井上 博行 (福井大学)	TB2 しなやかな行動と脳のソフトコンピューティング 1 (企画) 司会: 堀尾 恵一 (九州工業大学)	TC2 社会システムにおける応用 2 (企画) 司会: 奥嶋 政嗣 (徳島大学)	TD2 人間志向のシステムとデータ分析 2 (企画) 司会: エリック クーパー (立命館大学)
12:00-13:00	昼食			
13:00-14:40 5件	TA3 人間共生 5 (企画) 司会: 中村 剛士 (名古屋工業大学)	TB3 しなやかな行動と脳のソフトコンピューティング 2 (企画) 司会: 三好 哲也 (阪南大学)	TC3 自己組織化マップ (SOM) の基礎と応用 (企画) 司会: 和久屋 寛 (佐賀大学)	TD3 進化計算と最適化 (一般) 司会: 大西 圭 (九州工業大学)
14:40-15:00	休憩			
15:00-16:20 4件	TA4 パターン分類とクラスタリング 1 (企画) 司会: 濱砂 幸裕 (近畿大学)	TB4 しなやかな行動と脳のソフトコンピューティング 3 (企画) 司会: 菊池 眞之 (東京工科大学)	TC4 人間の行動と感性 (一般) 司会: 円谷 友英 (兵庫県立大学)	TD4 知的制御、知的システム 3 (一般) 司会: 星野 孝総 (高知工科大学)
16:20-16:50	休憩			
16:50-17:50	ミニ四駆AI			
17:50-19:00	ポスター・デモ発表および懇談			

### 第36回ファジィシステムシンポジウム プログラム (3日目)

2020年9月9日 (水)

セッション	A会場	B会場	C会場	D会場
9:00-10:20 4件	WA1 パターン分類とクラスタリング 2 (企画) 司会: 神澤 雄智 (芝浦工業大学)	WB1 ラフ集合と粒状計算: 基礎から応用まで 1 (企画) 司会: 楠木 祥文 (大阪府立大学)	WC1 ソフトサイエンス 1 (企画) 司会: 高萩 栄一郎 (専修大学)	WD1 あいまいなゲーム研究とミニ四駆AI 1 (企画) 司会: 矢野 良和 (愛知工業大学)
10:20-10:40	休憩			
10:40-12:00 4件	WA2 パターン分類とクラスタリング 3 (企画) 司会: 生方 誠希 (大阪府立大学)	WB2 ラフ集合と粒状計算: 基礎から応用まで 2 (企画) 司会: 工藤 康生 (室蘭工業大学)	WC2 ソフトサイエンス 2 (2件) と 評価問題の理論と応用 (2件) (企画) 司会: 松本 義之 (下関市立大学)	WD2 あいまいなゲーム研究とミニ四駆AI 2 (企画) 司会: 西野 順二 (電気通信大学)